Desarrollo de Aplicaciones Web

Tema Nº6:JQUERY - SELECTORES Y EVENTOS

Indicador de logro Nº6:Aplica selectores y eventos para mejorar la interacción con el usuario a través de la librería jQuery perteneciente al lenguaje de programación JavaScript.

**TEMA 01 Teoría de los**

Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamente

**TEMA Nº6:**

JQUERY – SELECTORES Y EVENTOS

¿Qué es JQUERY?

**MARCO TEÓRICO**

Jquery es una **librería de JavaScript cuyo objetivo es facilitar la programación scripting** al ofrecer una serie de funciones y métodos con los cuales los usuarios pueden producir páginas web o sitios web más rápido y fácil.

Hombre con lentes mirando de frente

Descripción generada automáticamente

El JavaScript es uno de los tres lenguajes que usan los desarrolladores para programar el comportamiento de las páginas web, y Jquery es la biblioteca más empleada de JavaScript. Jquery fue creado por John Resig y lanzado oficialmente en el año 2006.

Los otros lenguajes de programación son el HTML, que define el contenido de las páginas web, y el CSS, que especifica el diseño y la disposición de la página.

Por su parte, en el campo de la informática el término de librería o biblioteca se refiere una serie de recursos codificados en un lenguaje de programación. La librería de Jquery permite que las páginas web sean interactivas, simplificando la programación del JavaScript.

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

**Ventajas**

* Compatibilidad con navegadores antiguos.
* Fácil escritura y comprensión del código.
* Es Open Source.
* Muchos Plugins
* Facilidad de utilizar AJAX

**Subtema 6.1:**

Selección de elementos

JQuery es JavaScript, pero al utilizarlo, cambia la forma en la que interactuar con el DOM. jQuery simplifica la forma en la que realizamos tareas cómo seleccionar elementos, o realizar peticiones Ajax. Aprenderás a seleccionar elementos del DOM utilizando jQuery.

Antes de empezar a seleccionar elementos con jQuery, tienes qué recordar en qué consiste el DOM.

Texto

Descripción generada automáticamente

Selección de elementos en base a su #id

$('#id');

Selección de elementos en base al nombre de la clase

$('div.myClass');

Selección de elementos por su atributo

$('input[name=first\_name]');

Selección de elementos en forma de selector CSS

$('#contents ul.people li');

Selección de elementos por posición

$('a.external:first');

**Subtema 6.2:**

CSS con jQuery

Con jQuery se puede modificar valores definidos en un archivo css como en el ejemplo siguiente.

Se usará un Button al cual modificaremos valores que tienen definidos por Bootstrap con el evento .click()

Html.-

Texto

Descripción generada automáticamente

<div>

<button id="btn1" >Button 1</button>

</div>

.Js.-

Texto

Descripción generada automáticamente

$("#btn1").click(function() {

$("#btn1").css({

'border': '3px solid #47FB2D',

'color': '#47FB2D',

'background-color': '#525252'

})

});

Como resultado

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza mediaImagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Otro ejemplo

Se obtendrá el valor de una propiedad CSS

Texto

Descripción generada automáticamente

$(document).ready(function () {

$("#boton").click(function(){

alert("El color del texto es " + $("#parrafo").css("color"));

});

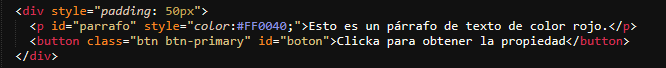
})

<div style="padding: 50px">

<p id="parrafo" style="color:#FF0040;">Esto es un párrafo de texto de color rojo.</p>

<button class="btn btn-primary" id="boton">Clicka para obtener la propiedad</button>

</div>

****

Como resultado, emergerá una ventana que dirá el color del texto:**Texto

Descripción generada automáticamente con confianza mediaInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Subtema 6.3:**

Vincular eventos con elementos

jQuery ofrece métodos para la mayoría de los eventos — entre ellos  $.fn.click,  $.fn.focus,  $.fn.blur,  $.fn.change etc. Estos últimos son formas reducidas del método $.fn.bind  de jQuery. El método bind es útil para vincular (en inglés *binding*) la misma función de controlador a múltiples eventos, para cuando se desea proveer información al controlador de evento, cuando se está trabajando con eventos personalizados o cuando se desea pasar un objeto a múltiples eventos y controladores.

Vincular un evento utilizando un método reducido

$('p').click(function() {

console.log('click');

});

Vincular un evento utilizando el método $.fn.bind method

$('p').bind('click', function() {

console.log('click');

});

Vincular un evento utilizando el método $.fn.bind con información asociada

$('input').bind(

'click change', // es posible incular múltiples eventos al elemento

{ foo : 'bar' }, // se debe pasar la información asociada como argumento

function(eventObject) {

console.log(eventObject.type, eventObject.data);

// registra el tipo de evento y la información asociada { foo : 'bar' }

} );

**Subtema 6.4:**

Objeto Evento

La función controladora de eventos recibe un objeto del evento, el cual contiene varios métodos y propiedades. El objeto es comúnmente utilizado para prevenir la acción predeterminada del evento a través del método preventDefault. Sin embargo, también contiene varias propiedades y métodos útiles:

* pageX, pageY La posición del puntero del ratón en el momento que el evento ocurrió, relativo a las zonas superiores e izquierda de la página.
* type El tipo de evento (por ejemplo click).
* which El botón o tecla presionada.
* data Alguna información pasada cuando el evento es ejecutado.
* target El elemento DOM que inicializó el evento.
* preventDefault() Cancela la acción predeterminada del evento (por ejemplo: seguir un enlace).
* stopPropagation() Detiene la propagación del evento sobre otros elementos.

Por otro lado, la función controladora también tiene acceso al elemento DOM que inicializó el evento a través de la palabra clave this. Para convertir a dicho elemento DOM en un objeto jQuery (y poder utilizar los métodos de la biblioteca) es necesario escribir $(this), como se muestra a continuación:

var $this = $(this);

**Cancelar que al hacer click en un enlace, éste se siga**

$('a').click(function(e) {

var $this = $(this);

if ($this.attr('href').match('evil')) {

e.preventDefault();

$this.addClass('evil');

}

});

**ACTIVIDAD VIRTUAL:**

1. **CUESTIONARIO TÉCNICO**

Revisa y analiza el tema desarrollado en la presente sesión, luego responde las siguientes preguntas propuestas:

* ¿Qué es jQuery?
* ¿Quién creo jQuery?
* ¿Ventajas de usar jQuery?
* ¿Con que interactúa jQuery y que significa ?
* Probar diferentes formas de usar jQuery y presentar 3 ejemplos

1. **ENLACES DE REFERENCIA**

* https://uniwebsidad.com/libros/fundamentos-jquery
* https://norfipc.com/codigos/jquery-todos-selectores-eventos-metodos-funciones.php

1. **CONCLUSIONES DE LA EXPERIENCIA**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_